



Ísl.Mótfélagssliða Tvím.kvk '24

	1.	2.	3.	Samtals	Sæti
1. Steinunn / Sandra				=	
2. Þórunn / Sandra				=	
3. Brynja / Nadía				=	

Riðill	A
Spjöld	2
Best af	7

Slembival, græni hnappurinn, ákvarðar hvor hefur leik.
Búllað í odda.

Búllað í upphafi 16.umf / 45pílu sé legg ekki lokið

Aðeins vatn leyft á keppnissvæði
Símar skulu vera stilltir á SILENT

3		
Umf.1	Umf.2	Umf.3
2-3 (1)	3-1 (2)	1-2 (3)



Ísl.Mótfélagsgliða Tvím.kvk '24

	1.	2.	3.	Samtals	Sæti
1. Sunna / Dóra				=	
2. Kitta / Lovísa				=	
3. Sara / Magnes				=	

Riðill

B

Spjöld

5

Best af

7

Slembival, græni hnappurinn, ákvarðar hvor hefur leik.
Búllað í odda.

Búllað í upphafi 16.umf / 45pílar sé legg ekki lokið

Aðeins vatn leyft á keppnissvæði
Símar skulu vera stilltir á SILENT

3		
Umf.1	Umf.2	Umf.3
2-3 (1)	3-1 (2)	1-2 (3)



Ísl.Mótfélagsgliða Tvím.kvk '24

	1.	2.	3.	Samtals	Sæti
1. Árdís / Svana				=	
2. Steinunn / María				=	
3. Ingibjörg / Emelía				=	

Riðill	C
Spjöld	7
Best af	7

Slembival, græni hnappurinn, ákvarðar hvor hefur leik.
Búllað í odda.

Búllað í upphafi 16.umf / 45píllur sé legg ekki lokið

Aðeins vatn leyft á keppnissvæði
Símar skulu vera stilltir á SILENT

3		
Umf.1	Umf.2	Umf.3
2-3 (1)	3-1 (2)	1-2 (3)



Ísl.Mótfélagsgliða Tvím.kvk '24

	1.	2.	3.	Samtals	Sæti
1. Kolbrún / Hrefna				=	
2. Eygló / Ragnheiður				=	
3. Tara / Harpa				=	

Riðill

D

Spjöld

16

Best af

7

**Slembival, græni hnappurinn, ákvarðar hvor hefur leik.
Búllað í odda.**

Búllað í upphafi 16.umf / 45píllur sé legg ekki lokið

**Aðeins vatn leyft á keppnissvæði
Símar skulu vera stilltir á SILENT**

3		
Umf.1	Umf.2	Umf.3
2-3 (1)	3-1 (2)	1-2 (3)